

**Príloha č. 2 k VZN Mesta Bardejova č. 78/2008 o verejných kultúrnych podujatiach**

**Usporiadateľ** / vyplní právnická osoba /

**Názov**

**organizácie**.....

**Sídlo**.....**PSČ**.....

**IČO**.....**DIČ**.....**č.t. /fax/ mobil, e-mail**.....

**štatutárny zástupca**..... **zodpovedný pracovník**.....

**Usporiadateľ** / vyplní fyzická osoba /

**Meno, priezvisko** ..... **IČO**.....

**adresa trvalého pobytu** ..... **PSČ**.....

**tel. /fax/ mobil, e-mail** .....

pečiatka a podpis usporiadateľa

Mestský úrad

Oddelenie kultúry /ref. ZPOZ/

Radničné námestie č. 16

085 01 Bardejov 1

**OZNÁMENIE O KONANÍ VEREJNÉHO KULTÚRNEHO PODUJATIA**

/ zákon č. 96/1991 Zb. o verejných kultúrnych podujatiach/

**v objekte**

**(zariadenia, ktorých poslaním nie je organizovanie kultúrnych podujatí - pohostinstvá,  
bary, kluby a iné prevádzky)**

**1. Podujatie sa uskutoční dňa** .....

**od** ..... **do** .....**hod.**    **resp. opakovane v dňoch** .....

**2. Druh produkcie /vypíšte žáner/** .....

**3. Názov a obsahové zameranie podujatia, účinkujúci /prípadne uveďte v prílohe**

.....

**4. Miesto konania podujatia** .....

**5. Kapacita sály** ..... **predpokladaná účasť** .....

**Vyplní zamestnanec referátu**

**Usporiadateľ je povinný:**

Ohlásiť podujatie na príslušné autorské zväzy /SOZA, LITA, Slovgram.../

Dodržať podmienky § 5 zákona č 96/1991 Zb. o verejných kultúrnych podujatiach.

Predložiť protokol o objektívnom meraní hluku a dodržiavať ustanovenia vyhlášky MZ SR č. 549/2007 Z.z.

Nerušiť nočný pokoj po 22, 00 hod.

Nelepíť plagáty na plochy, ktoré nie sú určené pre tento účel.

Dodržiavať povolenú prevádzkovú dobu.

Pri hudobných produkciách zabezpečiť indikátor na sledovanie hladiny hluku.

Predložiť výpis z obchodného registra, doklad oprávňujúci usporadúvať kultúrne podujatia, živnostenský list.

Dodržiavať zákaz podávania alkoholických nápojov, okrem piva a vina, počas verejného kultúrneho podujatia.

zaregistrované dňa: ..... číslo registrácie: .....

pečiatka a podpis zamestnanca MsÚ